

GEBRAUCHSANWEISUNG

LRP electronic GmbH
Wilhelm-Enssle-Str. 132-134, 73630 Remshalden
info@LRP.cc - www.LRP.cc

© LRP electronic GmbH 2009

Technik + Service Hotline:

A: 0900 270 313 (0,73€/Minute aus dem öst. Festnetz. Mobilfunkpreise können abweichen)
D: 0900 577 4624 (0,900 LRP GMBH) (0,49€/Minute aus dem dt. Festnetz. Mobilfunkpreise können abweichen)

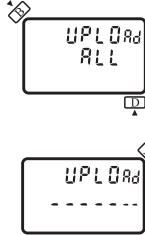
USB ANSCHLUSS + PC SOFTWARE

Software Installation

- Legen Sie die mitgelieferte CD in das CD-ROM Laufwerk Ihres Computers.
- Öffnen Sie das Verzeichnis „Driver/Win32 bit“, führen Sie die Datei „PL-2303 Driver Installer.exe“ aus und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.
- Software Installation abgeschlossen.

Datenübertragung:

- PC Software installieren (siehe oben)
- Verbinden Sie die Stoppuhr per mitgeliefertem USB Kabel mit dem Computer.
- Starten Sie die PC Software
- Drücken Sie **MODE** bis der Punkt „Upload“ erscheint
- Falls Sie nicht alle in der Stoppuhr gespeicherten Läufe übertragen wollen, wählen Sie den gewünschten Lauf aus, indem Sie erst **RECALL** und anschließend **SELECT** drücken.
- Falls Sie alle Läufe übertragen wollen, ignorieren Sie einfach Schritt 5!
- Drücken Sie **SET**, um die Daten auf zu übertragen, während der Datenübertragung zeigt das Display „-----“ und nach Beendigung erscheint „End“ auf dem Display.
- Sie können nun mit der PC Software Ihre Läufe auf dem Computer betrachten, mit früheren Ergebnissen vergleichen, abspeichern, ausdrucken, usw.



UHR & ALARM

Die Uhr kann Stunden, Minuten, Sekunden, Monat, Tag, Jahr, Alarm und Kalender in 12- und 24-Stunden Format anzeigen.

- Drücken Sie **MODE** bis der Uhrzeit-Modus erscheint.
- Die Alarmzeit, Monat, Tag, Jahr und die Uhrzeit werden wie in der Abbildung zu sehen angezeigt.
- Halten Sie **SELECT** für 2 Sekunden gedrückt, um Uhr und Alarmzeit einzustellen. Die Ziffern der Alarmzeit beginnen zu blinken. Mit **SELECT** wählen Sie die jeweilige Ziffer aus und mit **SET** stellen Sie diese auf den gewünschten Wert ein.



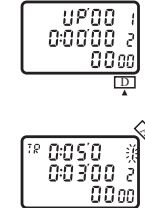
Anmerkung: Die Alarmfunktion wird automatisch aktiviert, wenn die Alarmzeit eingestellt wird. Der Alarm kann auch im normalen Zeitmodus durch Drücken von **RECALL** aktiviert oder deaktiviert werden. Die Dauer des Alarms beträgt 60 Sekunden.

COUNTDOWN TIMER

Beim dualen Countdown bei welchem der eine nach dem anderen gestartet wird, kann für Trainingsprogramme usw. verwendet werden. Er kann auch als einzelner Countdown benutzt werden, falls beim zweiten Countdown nicht eingestellt ist.

Einstellen des Countdown Timers:

- Drücken Sie **MODE** bis oben links im Display „TR“ zu sehen ist, die obere Zeile zeigt „Timer1“ und die mittlere Zeile „Timer2“.
- Halten Sie **SELECT** für 2 Sekunden gedrückt, dies startet den Setup Modus und die Ziffer für die Stunde von „Timer1“ beginnt zu blinken.
- Stellen Sie die gewünschte Countdown Zeit ein, durch Drücken von **SELECT** wählen Sie die jeweilige Ziffer aus und mit **SET** ändern Sie den Wert von Stunde, Minute und Sekunde für „Timer1“ und „Timer2“.



Verwenden des Countdown Timers:

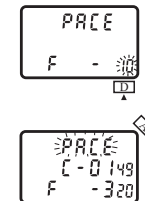
- Drücken Sie **SET** zum Starten des Countdowns, oben rechts im Display blinkt „1“ und die Zeit läuft rückwärts.
- Wenn „Timer1“ abgelaufen ist, piept die Stoppuhr 4 mal und „Timer2“ wird gestartet (falls „Timer2“ eingestellt ist!). Wenn „Timer2“ abgelaufen ist, piept die Stoppuhr 2 mal.
- Der 4-stellige Zähler in der unteren Zeile erhöht sich automatisch um 1.
- Sie können den Countdown zu jeder Zeit durch Drücken von **SET** anhalten.

TAKTGEBER

Einstellbar von 10 Pieptöne/Minute bis 320 Pieptöne/Minute. Auf dem Display werden die Taktgeberfrequenz und der Pieptonzähler angezeigt.

Einstellen & Verwenden des Taktgebers:

- Drücken Sie **MODE** bis „PACE“ im Display angezeigt wird.
- Das Display zeigt unten rechts die gewählte Taktgeberfrequenz (blinkend)
- Drücken Sie **SELECT** um die gewünschten Pieptöne/Minute auszuwählen (10, 20, 30, 40, 60, 80, 120, 160, 200, 220, 240, 320)
- Drücken Sie **SET** zum Starten des Taktgebers.
- Die ausgewählten Pieptöne/Minute ertönen. Der Pieptonzähler ist in der mittleren Zeile zu sehen, die Taktgeberfrequenz in der unteren Zeile. Der Pieptonzähler reicht bis 9999.
- Drücken Sie **SET**, um den Taktgeber zu stoppen.



Anmerkung: Der Taktgeber wird zurückgesetzt, wenn ein anderer Modus der Stoppuhr gewählt wird.



Das Symbol einer durchgestrichenen Abfalltonne auf Rädern bedeutet, dass das Produkt in der Europäischen Union einer getrennten Müllsammlung zugeführt werden muss. Diese Produkte dürfen nicht über den unsortierten Hausmüll entsorgt werden.

Sehr geehrter Kunde,
vielen Dank für Ihr Vertrauen in dieses LRP Produkt. Sie haben sich mit dem Kauf der **LRP WorksTeam Stoppuhr** für ein sehr leistungsfähiges Tool für ambitionierte Racer entschieden. Sie bietet u. a. folgende Features:

- Extrem präzise, dank japanischer CMOS
- USB Verbindung inkl. PC Software
- Countdown, Taktgeber, Uhrzeit und Alarmfunktion
- Stoppuhr (bis zu 9:59:59.99 Stunden!), Runden- und Zwischenzeit
- Anzeige von schnellster (BES), langsamster (SLO) und durchschnittlicher (AVE) Rundenzeit
- Speicher für 500 Runden (Speichern der Rundenzeiten verschiedener Läufe!)

Bitte lesen Sie die folgenden Informationen, bevor Sie das Produkt zum ersten Mal in Betrieb nehmen. Diese Gebrauchsanweisung enthält wichtige Informationen für die Inbetriebnahme, Sicherheit, Verwendung und Wartung des Produktes. Dies schützt Sie und das Produkt vor Beschädigungen.

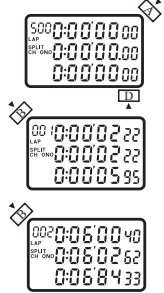
Gehen Sie in der Reihenfolge der Gebrauchsanweisung vor, um das Produkt optimal zu verstehen. Bitte lassen Sie sich dazu ausreichend Zeit, dadurch werden Sie umso mehr Freude an dem Produkt haben.

Bewahren Sie die Gebrauchsanweisung an einem sicheren Platz auf. Falls Sie dieses Produkt ausleihen, sollte die Gebrauchsanweisung beigelegt werden.

STOPPUHR FUNKTION

Verwenden der Stoppuhr:

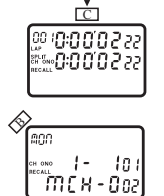
- Drücken Sie **MODE** bis der Stoppuhr Modus ausgewählt ist.
- oben links wird der verfügbare Speicher angezeigt.
- Drücken Sie **START/STOP** zum Starten der Stoppuhr.
- Drücken Sie **LAP/SPLIT**, um die erste Rundenzeit zu nehmen, der Zähler zeigt „1“.
- die Rundenzeit wird in der oberen Zeile angezeigt
- die Zwischenzeit wird in der mittleren Zeile angezeigt
- die verstrichene Zeit seit dem Start wird in der unteren Zeile angezeigt.
- Drücken Sie erneut **LAP/SPLIT**, um die zweite Runde zu messen (der Zähler zeigt „2“)
- Runden-, Zwischen- und verstrichene Zeit werden wie beschrieben angezeigt.
- Sie können weitere Rundenzeiten nehmen bis der Speicher (500 Runden) voll ist.
- Wenn der Lauf beendet ist, drücken Sie erneut **START/STOP**.
- Drücken Sie **START/STOP** erneut, um den Lauf fortzusetzen, drücken Sie **RESET** zum Löschen des Displays (Laufdaten bleiben gespeichert).



Aufrufen der gespeicherten Daten:

Gespeicherte Daten (Runden/Läufe) können während oder nach einem Lauf aufgerufen werden.

- Drücken Sie **RECALL** zum Auswählen des „Recall Modus“.
- Es bestehen zwei Möglichkeiten (abhängig davon ob der Speicher voll oder leer ist!).
a) Falls der Speicher leer ist (nur 1 Lauf), ist automatisch der aktuelle Lauf ausgewählt und Sie fahren fort mit Schritt 3, siehe unten.
b) Falls der Speicher gefüllt ist (mehrere gespeicherte Läufe), können Sie den gewünschten Lauf auswählen. Datum und Nummer jedes Laufs werden angezeigt und durch Drücken von **SELECT** können Sie zwischen den Läufen wechseln. Nach dem Auswählen des gewünschten Laufs fahren Sie mit Schritt 3 fort.

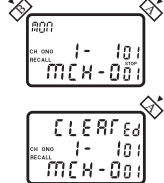


- Drücken Sie **RECALL**, um die erste Runde des gewählten Laufs zu sehen.
- Drücken Sie erneut **RECALL**, um die zweite, dritte usw. Runde anzuschauen.
- Nach der Anzeige aller Runden sind folgende Informationen zu sehen:
- Gesamtzeit, Durchschnittsrunde (AVE), Schnellste Runde (BES), Langsamste Runde (SLO)
- Drücken Sie **MODE**, um vom „Recall Modus“ in den normalen Stoppuhr Modus zurückzukehren.

Daten aus dem Speicher löschen:

bitte bereinigen Sie regelmäßig den Speicher, da er sonst schnell voll sein wird!

- Löschen Sie den letzten Lauf (nur auf dem Display) durch Drücken von **RESET** nach dem Ende des Laufs.
- Drücken Sie **RECALL** und wählen Sie den zu löschenden Lauf mit **SELECT**.
- Halten Sie **SET** für 3 Sekunden gedrückt zum Löschen des Laufs, nach dem Löschen erscheint „Ed“ im Display. Die Stoppuhr erzeugt einen „BiBiBi“ Ton während des Löschvorgangs.
- Falls Sie den kompletten Speicher löschen wollen (alle Läufe!), gehen Sie wie in Schritt 3 vor, halten jedoch **SET** mehr als 6 Sekunden gedrückt bis der Piepton wechselt und das Display „ALL CLEAR Ed“ anzeigt.



Anmerkungen:

- wenn der Rundenzähler in der oberen linken Ecke „000“ anzeigt und blinkt, ist der Speicher voll. Bitte löschen Sie in diesem Fall Daten aus dem Speicher.
- wenn der Rundenzähler mehr als 500 anzeigt, so werden gespeicherte Daten über 500 gelöscht, wenn AVE, BES und SLO berechnet werden.
- wenn die Runden- oder Zwischenzeit größer als 9Stunden 59Minuten 59.999Sekunden ist, werden AVE, BES und SLO Informationen deaktiviert.
- wenn zusätzlicher Speicher verwendet wird, benötigen AVE, BES, SLO und STOP für jeden Lauf ein wenig Speicher, wodurch der gesamte Speicher tatsächlich etwas weniger als 500 Runden erfassen kann.

PFLEGEHINWEISE

Wasserbeständigkeit: Die Stoppuhr wurde entwickelt, um vor Spritzwasser geschützt zu sein, sie darf jedoch nicht in Wasser eingetaucht werden. Betätigen Sie keine Knöpfe, wenn die Stoppuhr nass oder feucht ist.

Betriebstemperatur: Setzen Sie die Stoppuhr nicht dauerndem Sonnenlicht oder sehr hohen Temperaturen aus, da das Display sonst schwarz werden kann. Betreiben Sie die Stoppuhr nicht dauerhaft bei sehr niedrigen Temperaturen, da es sonst zu geringen Zeitabweichungen kommen kann und der Ziffernwechsel langsamer wird. In beiden Fällen funktioniert die Stoppuhr wieder einwandfrei, sobald sie wieder unter normalen Bedingungen verwendet wird.

Erschütterungen: Lassen Sie die Stoppuhr nicht fallen und werfen Sie sie nicht gegen harte Oberflächen, da dies zu mechanischen Defekten führen kann.

Statische Aufladung: Der integrierte Schaltkreis der Stoppuhr kann durch statische Aufladung beeinträchtigt werden. Im Falle einer sehr starken statischen Entladung können dauerhafte Schäden entstehen! Seien Sie vorsichtig, wenn Sie die Stoppuhr in der Nähe eines TV betreiben oder wenn Sie synthetische Kleidung bei sehr trockenem Wetter tragen. Diese beiden Situationen können starke elektrische Felder erzeugen!

Magnetismus: Keine Beeinträchtigung.

Chemikalien: Bringen Sie Ihre Stoppuhr nicht mit Lösungen in Kontakt, wie z. B. Benzin, Alkohol, Reinigungsspray, Kosmetikartikeln, Farben usw., da diese die Stoppuhr beschädigen können.

Batteriewechsel: Wenn das Display undeutlicher oder verschwommen wird, ist ein Batteriewechsel notwendig.

- Schrauben Sie die hintere Abdeckung ab.
- Schrauben Sie den Kontakt ab und nehmen Sie die alte Batterie heraus.
- Bevor Sie die neue Batterie einlegen müssen Sie sicherstellen, dass sich der dreieckige Kontakt in dem dreieckigen Schlitz unter der Batterie befindet.
- Verwenden Sie den Batterietyp CR2032 und befestigen Sie den Batteriekontakt mit der Schraube.
- Drücken Sie gleichzeitig alle 4 Knöpfe, um die Stoppuhr zurückzusetzen.
- Schrauben Sie die hintere Abdeckung wieder an.